**PŘIHLÁŠKA NA MUZEJNÍ PŘÍMĚSTSKÝ TÁBOR**

Závazná přihláška na příměstský tábor Galerie a muzea Vysočiny Havlíčkův Brod, který se uskuteční v době **7. – 11. července 2025**.

Jméno a příjmení dítěte: ………………………………….……………………….…….…………….

Datum narození: ……………………………………………………….…………………..…………..

Rodné číslo: …………….…………….……Zdravotní pojišťovna: ……………………………...….

Bydliště:……………………………..…………………….……………………………………………..

Škola, třída:……………………………………..……………….………………………………………

Jméno rodiče (zákonného zástupce):……………………………….…………………..………..….

Bydliště:……………………………..…………………….……………………………………………..

Telefon (rodiče): ……………………….……E-mail (rodiče):……….............................................

Dítě bude chodit z tábora a) samo b) bude předáno rodičům

…………………………… …………………………………………...

datum podpis zákonného zástupce

Poplatek za tábor **2100 Kč** uhraďte prosím do 20. 6. 2025. Poplatek lze uhradit následujícími způsoby – zaškrtněte zvolenou formu:

1. **platbou na účet muzea** (č. účtu 11237521/0100, do poznámky uveďte jméno dítěte)
2. **z příspěvku zaměstnavatele**

V případě požadavku na zaslání faktury pro Vašeho zaměstnavatele uveďte jeho přesnou fakturační adresu, jméno a příjmení dítěte vč. data jeho narození …………………….........................................

**Řádně vyplněnou přihlášku zašlete poštou na adresu:**

Galerie a muzeum Vysočiny Havlíčkův Brod – Vendula Marková, Havlíčkovo náměstí 19, 580 01 Havl. Brod,

na e-mail: [markova@gmvhb.cz](mailto:markova@gmvhb.cz), tel.:739 582 775

nebo doručte osobně do muzea paní Vendule Markové

**STORNO podmínky:**   
Cenu za příměstský tábor 2100 Kč je nutno zaplatit na účet muzea do 20. června 2025.

Odhlášení do 30 dnů od data zahájení tábora – vracíme 100% ceny

Odhlášení do 20 dnů od data zahájení tábora – vracíme 75% ceny

Odhlášení do 10 dnů od data zahájení tábora – vracíme 50% ceny

Odhlášení do 5 dnů od data zahájení tábora – vracíme 25% ceny

Odhlášení pozdější – poplatek se nevrací.

V případě neúčasti, když si za Vaše dítě seženete náhradu – storno poplatek se neplatí.